



JOUËUR /

CAMPAGNE /

PERSONNAGE /

DESCRIPTION /

DÉSIRS /

Connaissance ○○○○○

Plaisir ○○○○○

Pouvoir ○○○○○

Richesse ○○○○○

Violence ○○○○○

COMPÉTENCES /

Athlétisme ●○○○○

Combat ●○○○○

Discrétion ●○○○○

Érudition ●○○○○

Perception ●○○○○

Présence ●○○○○

Savoir-faire ●○○○○

Spectacle ●○○○○

Survie ●○○○○

Porteur ●○○○○

Résistance ●○○○○

Volonté ●○○○○

ASPECTS /

Multiple horizontal lines for notes or descriptions under the ASPECTS section.

FATIGUE

○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○

SR

□ 6

□ 9

□ 12

□ 15

TENSION

○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○

○○○○○○○○○○

ARME-DIEU /

Puissance /

Statut /

Type d'arme /

Composition /

Menace /

Traits d'arme /

Bonus (Protection) /

Bonus (Combat) /

Bonus () /

Bonus () /

Aspects /

()

()

()

()

()

()

()

Motivation /

Désirs /

FLUIDE (réserve /)

○○○○○○ ○○○○○○

○○○○○○ ○○○○○○

○○○○○○ ○○○○○○

POUVOIRS D'ARME /

NOTES /

ARMURE /

ÉQUIPEMENT /

BLOODLUST
MÉTAL LÉGER